

第一版 2005/12/04

改訂版 2006/04/28

version 1.1 2006/04/29

文字化け対策.

萌える 図形科学

第四章

PL. 2 多面体

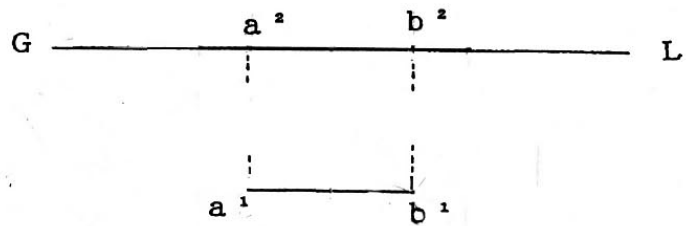
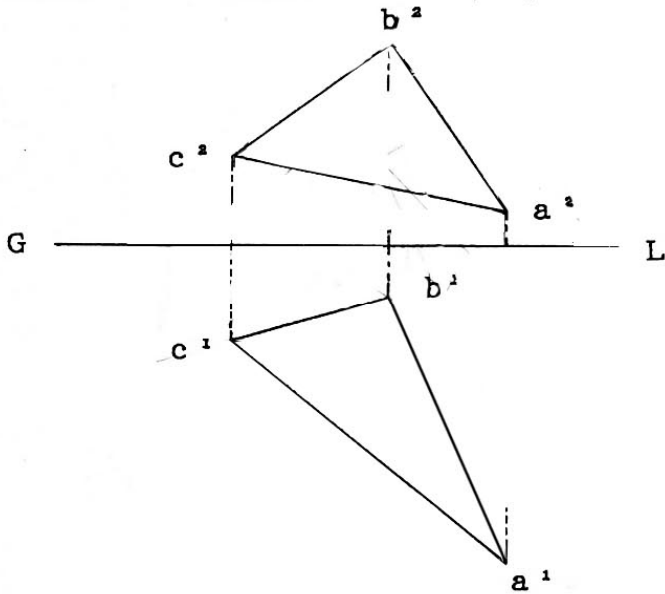


幸福でありたいというのか、まず苦悩することを覚えよ。

イワン・セルゲーヴィッチ・ツルゲーネフ

P L . 2 (2005/12/1 出題)

$\triangle ABC$ 上に 1 辺を AB とする正三角形 ABD をつくり
それを底面とする正四面体 $V-ABD$ を作れ。



T_1 上の直線 AB を 1 辺とし、底面を T_1 上に持つ正 12 面体を作れ。

夜遅くまでお勉強お疲れさまです〜っ！

夜食をお持ちしましたよ みそ煮込みうどん
ですよ〜！おみその色塗り忘れとか〜ゆん
じゃないですからね！

さてさて課題その 2. 多面体です！正四面体と
正十二面体が描けるようになります！

…今後そんなの描く機会あるのかとか独立
した感のある課題なので使う技法が他とは違
っていてこれって練習になるのかならないの
かとか色々言いたいことは置いて今週も
てきぱき終わらせてしましましょう！

でもその前におみそ食べましょうねおみそ。



1. 正四面体

ではまず四面体からこなししていくことにしましょう。

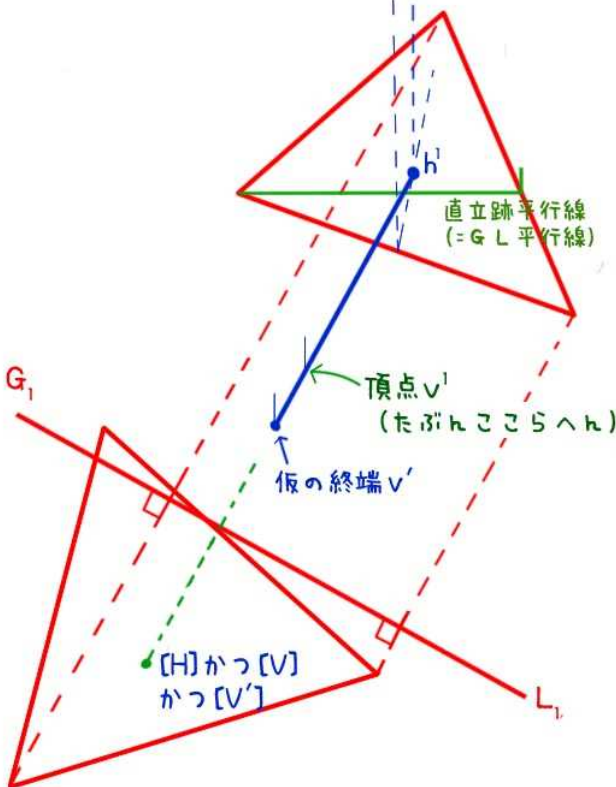
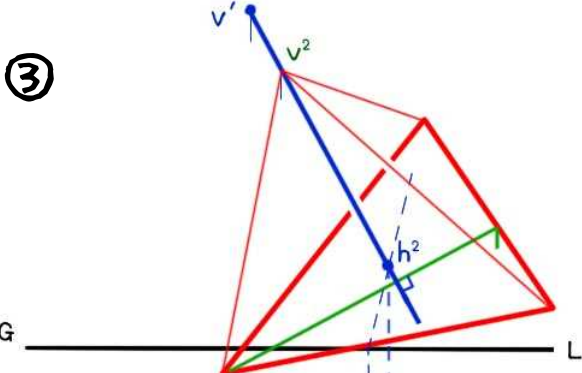
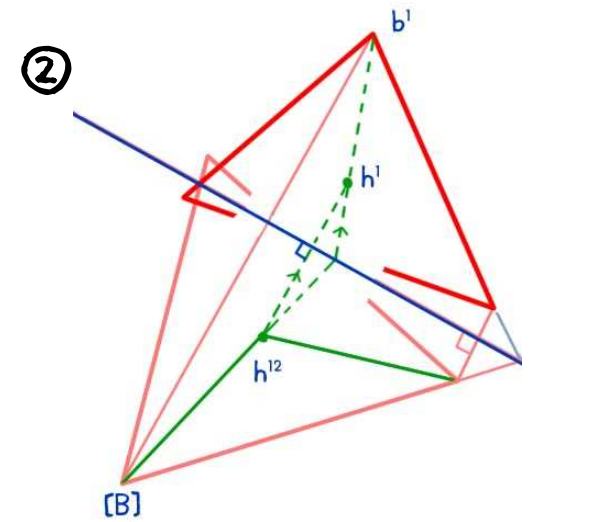
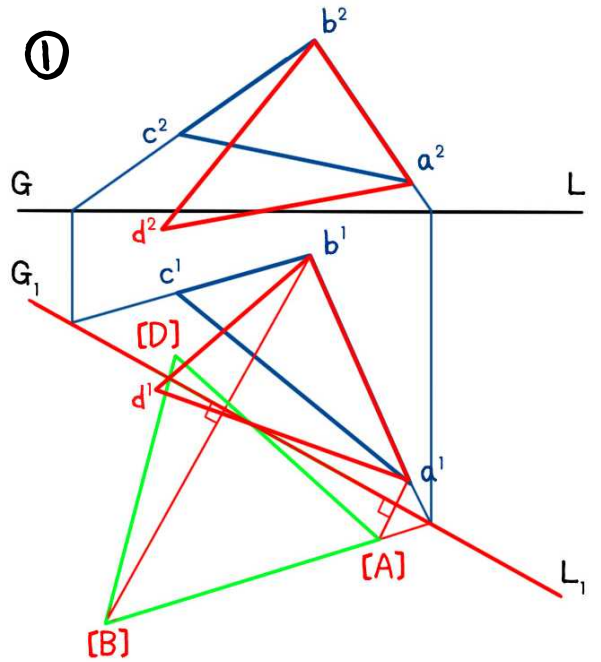
一辺が AB の正三角形を求めるところから始めます。
 ななめってる状態では正三角形も何も作図できないので、
 実形表現、すなわち△ABCのラバットを行います。

三角形を、三角形が乗っかっている平面ごとパターンと地面に倒すことで、
 三角形の実形が平面図上に表れることは前章で扱いましたね！
 →Ⅱ章 ラバットメント

副立面図 T2' に正三角形を作図し、平面図続いて立面図にも d を移していきます。 ① *正三角形はもうひとつ考えられますがここではひとつについてだけ議論します。

ここに、辺 $a'd'$ と $[A][D]$ は水平跡線上一点で必ず交わりますね。このことに少しでも疑問を感じたら前章をもう一度復習しておいてくださいませ。

…あっ！描き忘れてしまいました。実形三角形の中心 H は大事なのできちんと作図して、平面図立面図へ同様に移しておいて下さい！ごめんなさいです… ②



さて、正三角形と水平跡線が重なっていてややこしいので、ちょっとラバット図を離して考えてみましょう。 ③

ラバット図は、正四面体の底辺の実形 = 正四面体を真上から見た図ですね。つまり、立体の頂点 V と底面の中心 H はラバット図で重なっているのです。そうすると平面図・立面図で $(\sqrt{6}/3)a$ であるような“高さ”のベクトル方向が決定できます。

…と思いたいのですが立面図のほう (v^2h^2) はちょっと難しいのです。ミモフタもなく言ってしまうえば、左のように、直立跡平行線(と言うらしいです)を描き、それに垂直となるように v^2h^2 方向を定めればいいのですが…これを詳しく説明するにはちょっと脱線が必要です。この知識を他の課題で使うことはなさそうですし、なにより教官が跡平行線を描けとプリントに記してくださっているので、いつものように説明は蛇足になりますが…

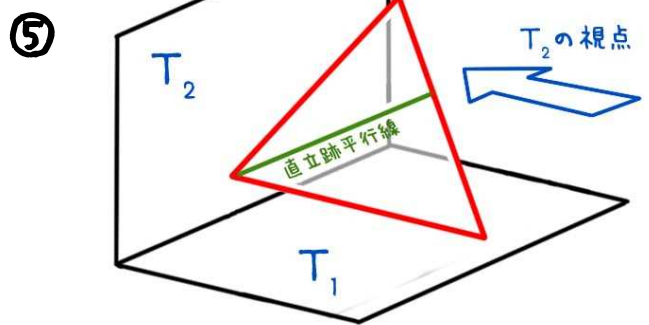
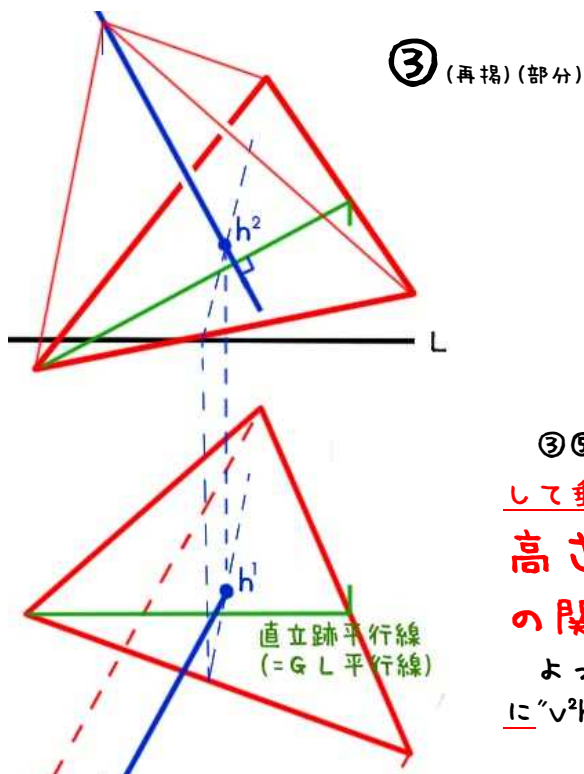
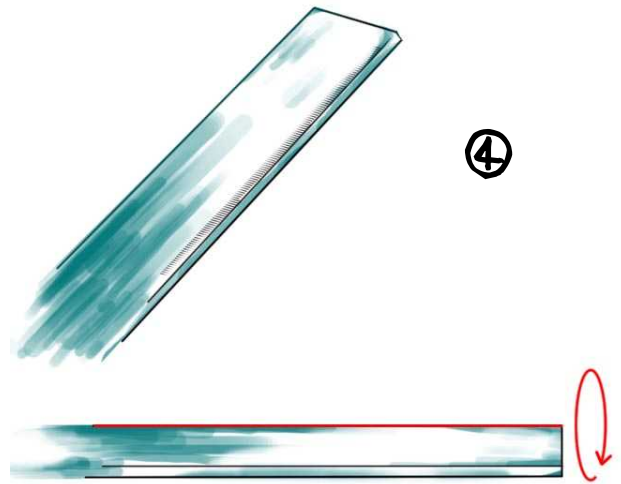
飛ばしてもいいです。蛇足補足。垂直関係
 VHは正四面体の“高さ”なので、底面上の任意
 の直線と垂直なのは当たり前ですが、それじゃ答
 えになってませんよね。テキストに線を引いても
 T^2 上では垂直になってくれませんから。なぜ直
 立跡平行線を選んだのか、という問題なのです。

ここで垂直関係の投影について考えてみましょ
 う。

一般に、垂直関係にある2直線も、垂直には見え
 ません(=投影されません)。定規(中国地方ではサ
 シと言います!)の角は 90° には見えませんよね。④
 では、垂直が垂直に見えるのはどんな時でしょ
 うか?定規を真上から見ればいい、なんてのはナ
 シですよ。

答えは、「そのうち一方の辺を視線と垂直にす
 る」です。視線と垂直である直線に、さらに垂直
 なV線分は 90° のまま見えるのです。実際に定
 規をまわして確かめてみてください。【この条件
 を満たせば、他方の辺に拘束条件は無く、自由に
 動かせます。「真上から見る」というのも実はこの
 うちに含まれていますね。】

ではこのことを念頭に置いて、もう一度直立跡
 平行線を見てみましょう。



③⑤…なるほど確かに、直立跡平行線は T^2 への視線に対
 して垂直になってますね。つまりこの直線を用いれば、

高さ VH \perp 底面上の直線

の関係が T^2 においても崩れないわけです。

よってこのことを用いて、“跡平行線(←緑)と垂直なよう
 に v^2h^2 が T^2 上でも作図できるのです。

では、話を元に戻します。頂点Vがのっている直線が決定できたので、実際にVの位置を作図していきましょう。

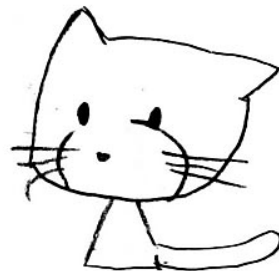
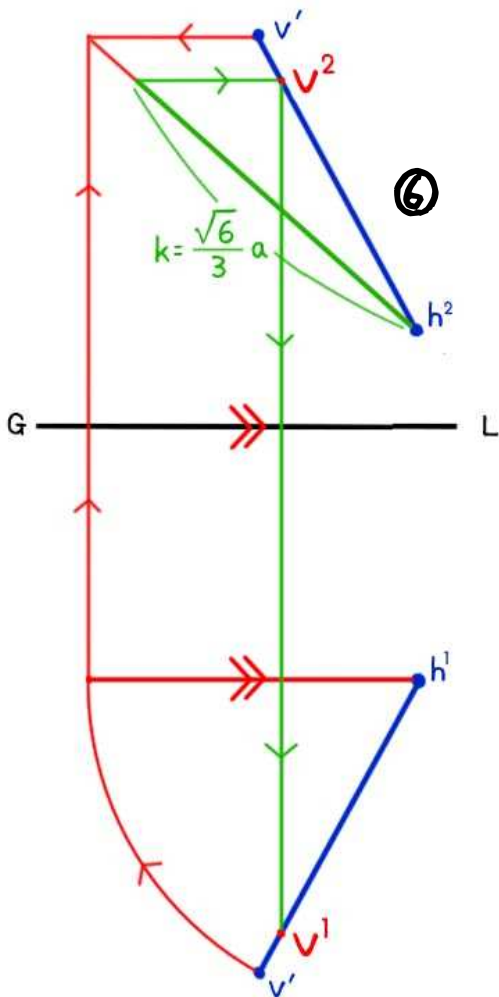
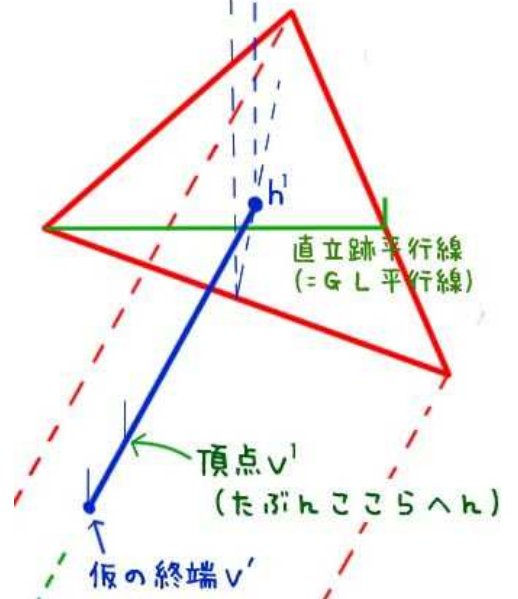
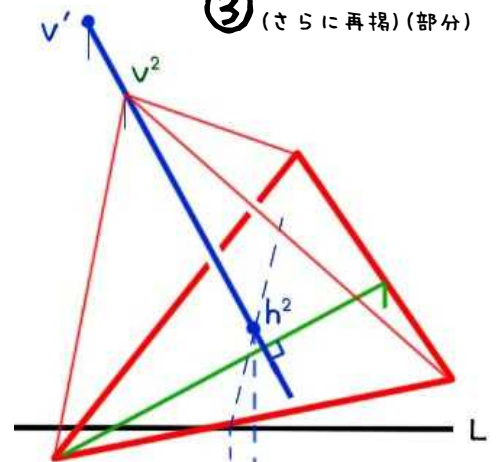
(注1)直線として扱いやすくする為仮の終端点V'を置きます。目測でほしいVより遠くにおきましょう。Vより短いと、後で面倒になります。

(注2)もちろん、この青色の直線の反対側にも、頂点Vは作図できます。前述のように正三角形ABDも2通り描けるので、最終的に答えとなる正四面体は $2 \times 2 = 4$ 通りできますが、ここでは一つだけ扱います。また、答案としても、一つだけ記せば十分です。

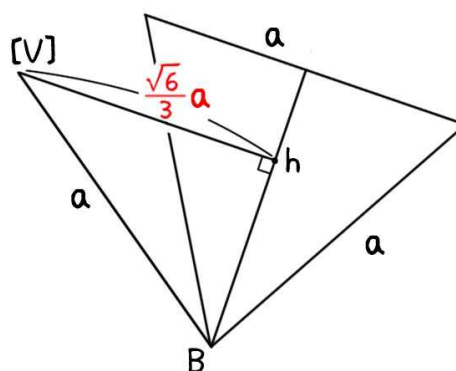
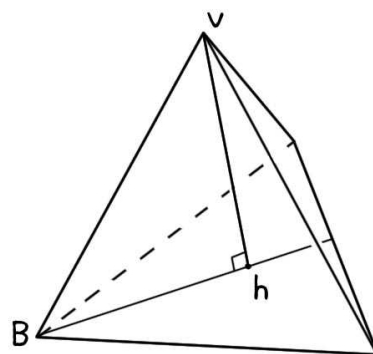
正四面体の高さは $(\sqrt{6}/3)a$ で、この長さを $v'h^1$ や v^2h^2 に写しとらなければいけません。これには「与長問題」というテクニックを使います。おそらく、この課題が出される週の授業プリントに、これヒントとばかりに掲載されているはずです。先生の解説も入った気がしますね。

与長計算も簡単な作図で便利です。⑥ $k = (\sqrt{6}/3)a$ も、立体図を思い描きつつ、⑦のように正三角形から測りとることができます。

③ (さらに再掲) (部分)



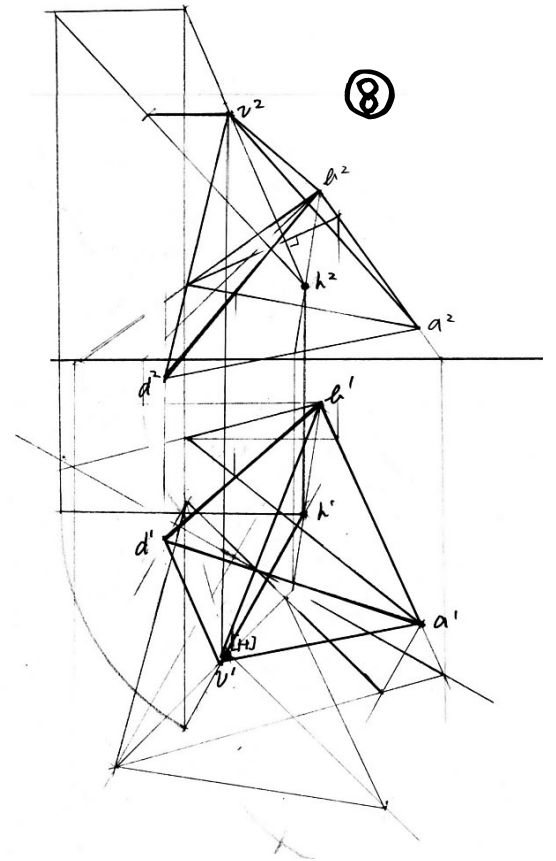
⑦



底辺と頂点 V が決定できたので、正四面体が完成です。⑧は解答例です。念のため「答えは4つあるが1つのみ記す」とか書いておけば安心です。

与えられた AB が小さいので、全体として作図しにくく、人それぞれで差が激しいです。1mm以上ズルこともありました。(誤差の幅がちょっとやばいレベルですが...) あんまり神経質になる必要はないと思われます。これからもう少し丁寧に解答しにくい課題なんて山ほどございませう。

以上で四面体は終わりですが、最後に、与長問題の原理解説を簡単にこなしておくことにします。これも原理の知識が必須というわけではありませんが、できれば御主人様もお暇な時に目を通しておいくださいませませう。



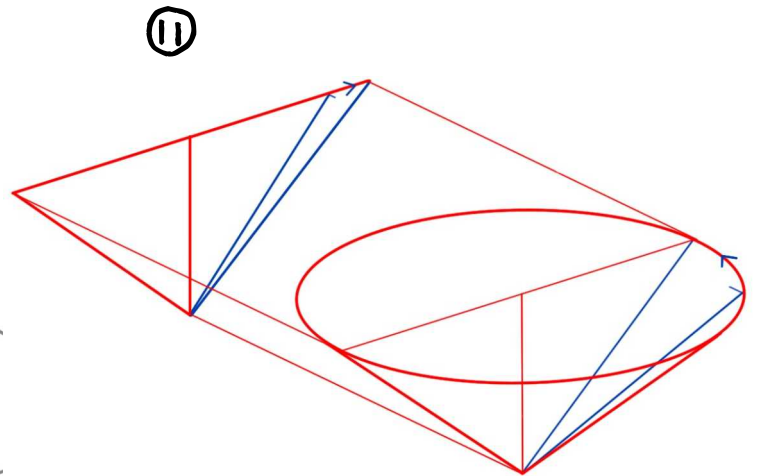
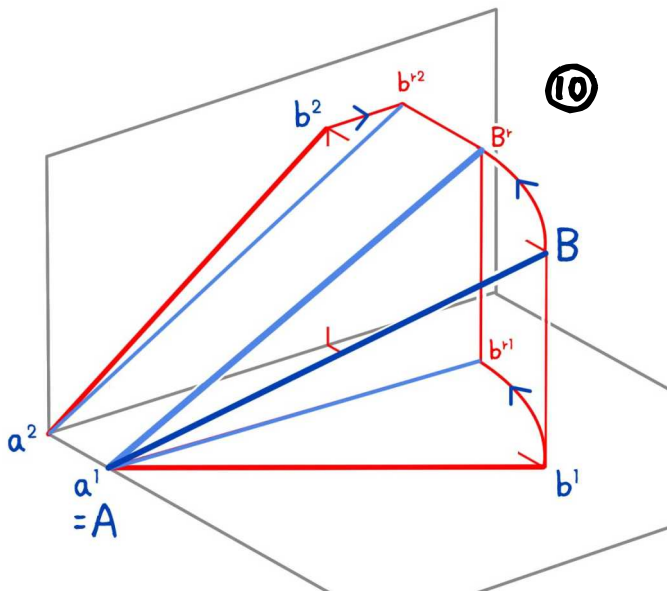
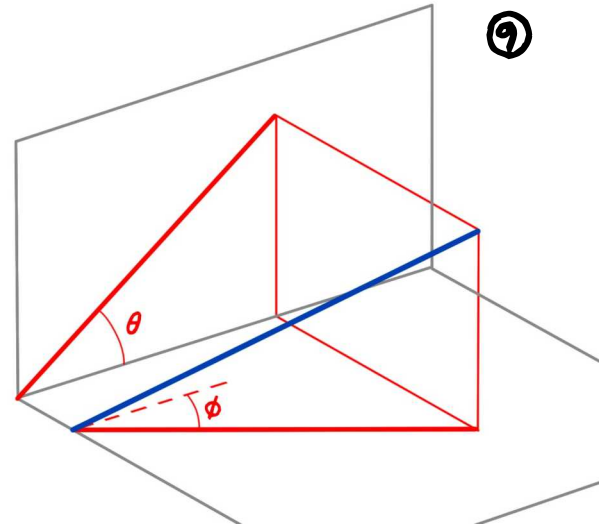
蛇足補足. 与長問題

一般に、空間中の直線 AB は直立傾角 θ と水平傾角 ϕ によって、 T^1 、 T^2 どちらにおいても“十々々”なので、投影図上で本当の長さは分かりません。⑨

そこで、(例えば) A を中心にして空間中で回転させ、 $\phi \rightarrow 0$ に ($B \rightarrow B'$ に) もって行ってみましょう。⑩

【ここで T^2 での動き ($b^2 \rightarrow b'^2$) が分かりにくい場合は、⑪を参考にして下さい。】

$\phi = 0$ ならば、直線 AB の長さ、すなわち AB' の長さが立面図 T^2 に実長表現されることが⑩によりはっきり分かりますね。

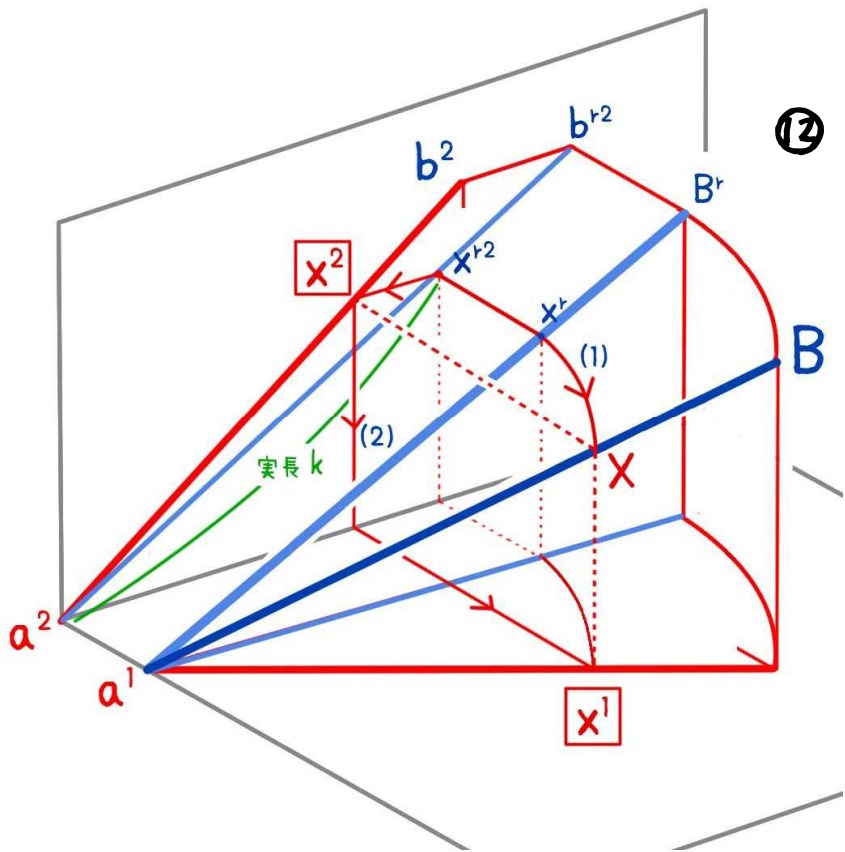


あとは、実長表現された a^2b^2 上に欲しい長さ k をとり、逆の手順で k を AB に戻せば、与長を直線に写しとる作業が完成します。⑫

ただし、実際には、逆の手順(1)はまた円弧を描かなきゃいけないので、その代わりにルート(2)を使います。以上のような操作を正投影図で見れば、⑫のような作図となります。



ちゅわもの

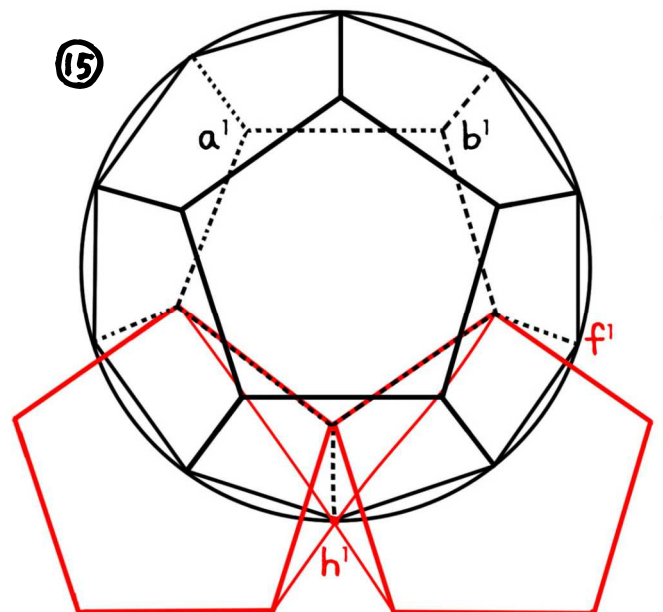
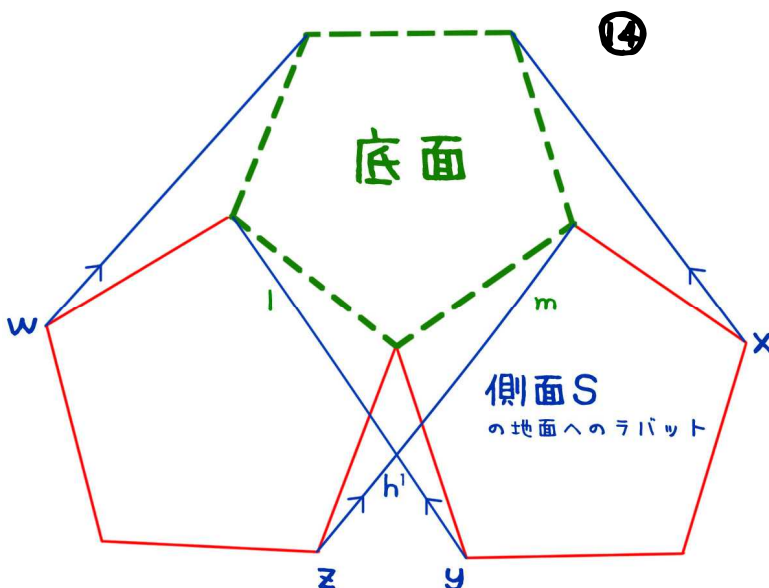
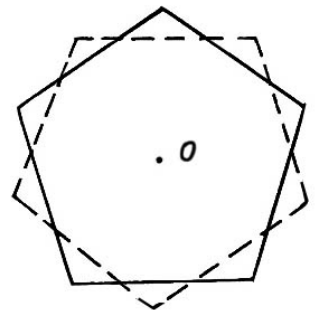


2. 正拾貳面体

やばいです四面体終わった時点で6ページ半じゃないですかやばいですよどうしましょう…

まず平面図から始めます。正十二面体の各面は五角形ですね。五角形の描き方については教科書P.20に詳しく載っていますのでここでは割愛させていただきます。⑬たまには御主人様も教科書パラパラしてみてくださいな。大部分は意味不明ですがこのページ辺りは興味深いですね。ちなみに「埋め尽くし」は2005年度に記述問題として出題されました。

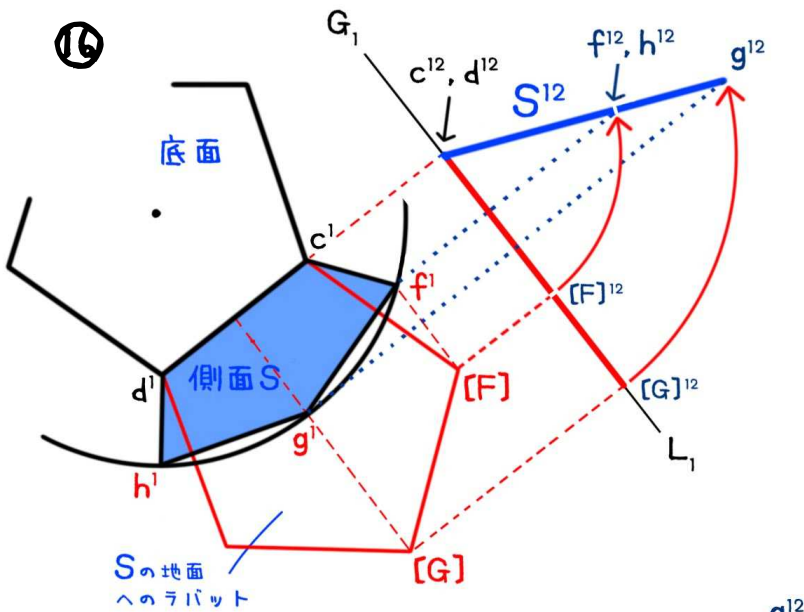
⑬ (第一版から再掲)



あわわ…イラストと文章がページまたいじゅいました…！メイドの図学始まって以来の**失策**です
 う…もしページ単位で表示されて前のページが見えないようなら、表示(V)ーページレイアウト(L)ー連続ページに
 チェックを入れてください。

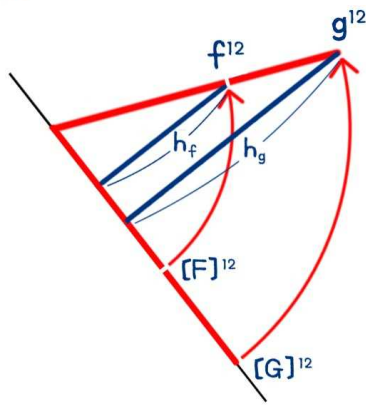
⑭は、側面 S を、底面との共有辺を軸にして地面へ倒した様子です。まずはこのように側面五角
 形を描きましょう。(側面の5つ全部を描いてもいいですが、実際には2つだけで事足ります。)

“側面”S の倒し/起こしは、底面との共有辺を軸にするのですから、平面図では、その軸と垂直
 に点 X ~ W の軌跡(l, m など)が描けますね。ところが、空間中では y と z は同じ点なのですから、当
 然、軌跡同士で交点でござつんこすることになります。以上のように考えれば、y と z の位置 h' が
 決定できますね。あとは対称性から、 h' を通る円上に全ての“側面の頂点”が作図できます。⑮



⑰ →

⑱ ↓



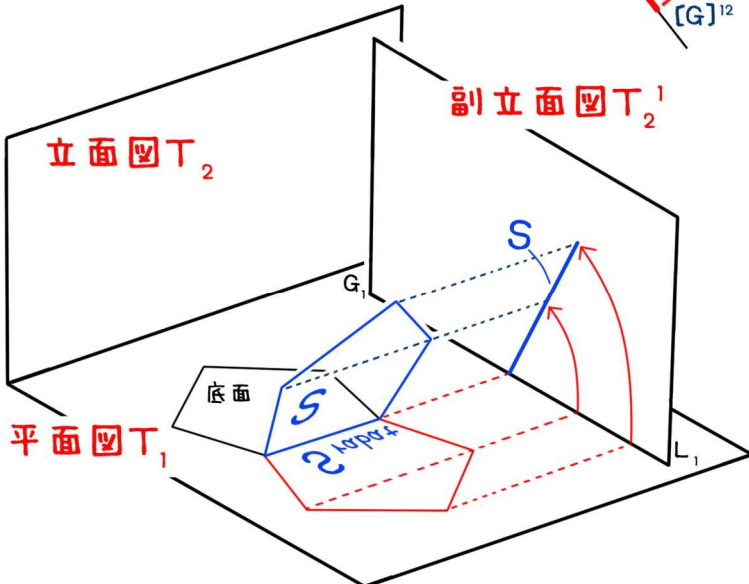
さて、平面図は完成しましたので、
 立面図に入りましょう。全ての頂点は
 平面図に記すことができたので、あと
 必要な情報は各点の高さだけです。

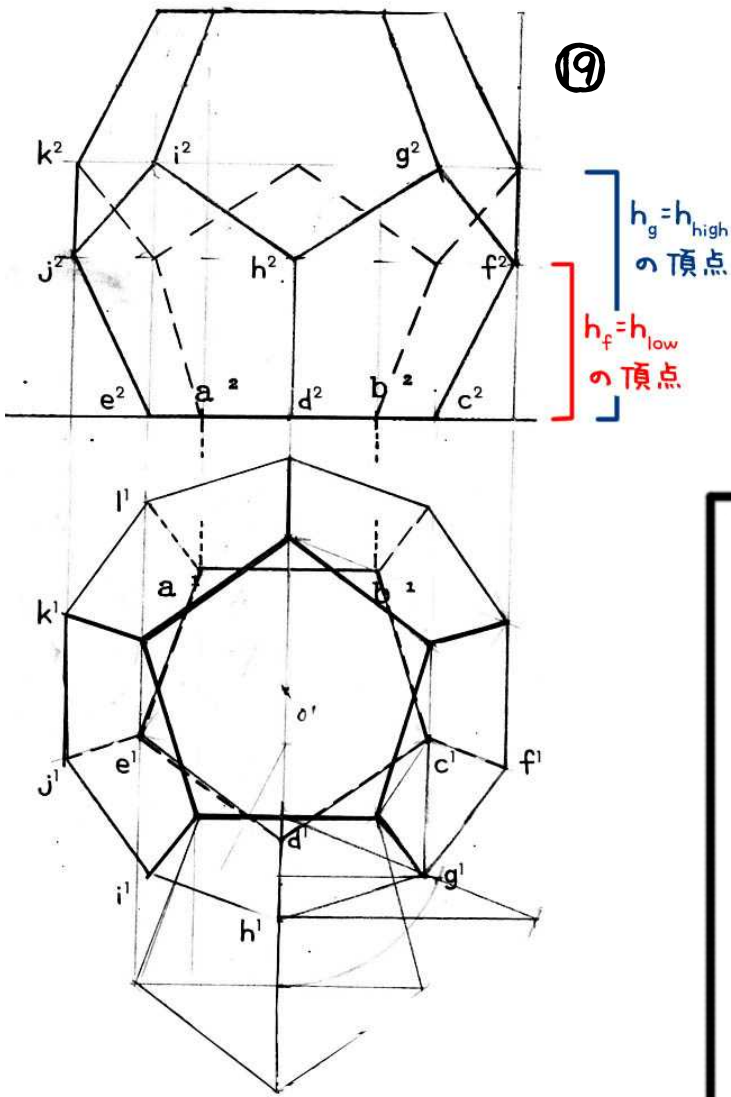
ここでもさっきと同じように、側面
 五角形を倒したり起こしたりのイメ
 ージを使います。

⑮のように、この側面 S について副
 投影をとれば、S の各頂点の高さは簡
 単に調べることが出来ます！⑰

[F]¹² や [G]¹² はもちろん、それぞれ、
 f' 、 g' と横に並ぶ位置まで回します。
 立体図では⑭のようになっています。

側面のうち、高い方の頂点、低い方
 の頂点それぞれの高さを正確にコンパ
 スで測りとれば、作図はほとんど完成
 です。





対応する頂点の位置に注意しながら、⑱から測りとった高さをとっていきましょう。⑲⑳

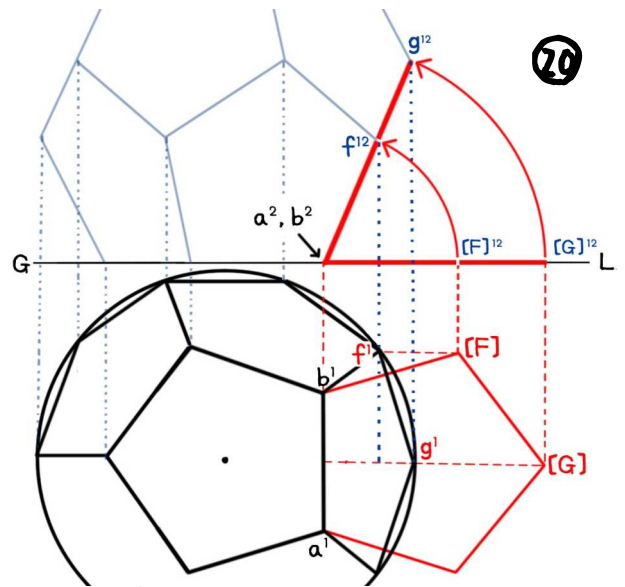
各点の名前はわたしの説明のためにつけたものなので、解答用紙に書く必要は全くありません。

なんだかあっけない感じがしますが正十二面体もこれでおしまいです！

はい、今週もお疲れ様でした御主人様！

蛇足補足.

もし、与えられる AB すなわち底面が、たとえば 90° 回したものであったら、頂点の高さは副投影をとるまでもなく、そのまま立面図に作図することができます。㉔ その場合はもちろん、立面図も変わってきます。



聴いてたもの

「Dear My Friend」 「昔、夢見てたことは」

製作 RAG

製作指揮 YK

「立ち画のないシケプリに価値は無い」

—YK