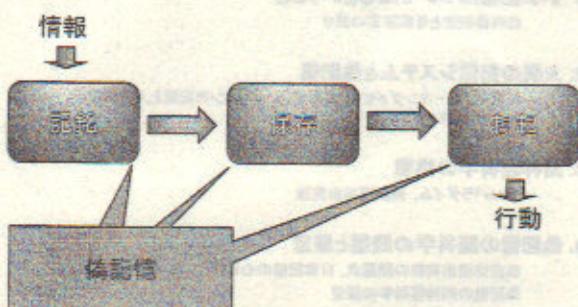
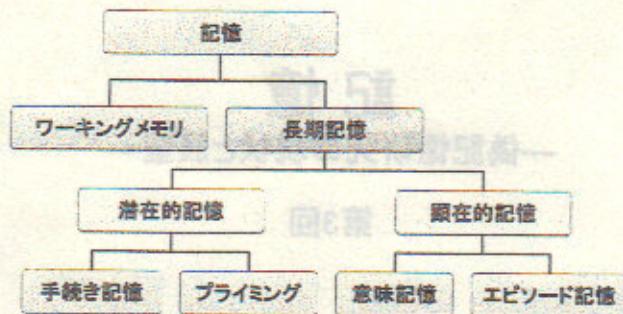




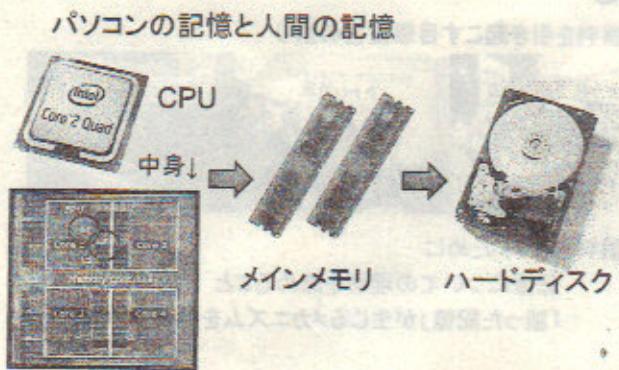
## 2 人間の記憶システムと偽記憶



## 2 人間の記憶システムと偽記憶



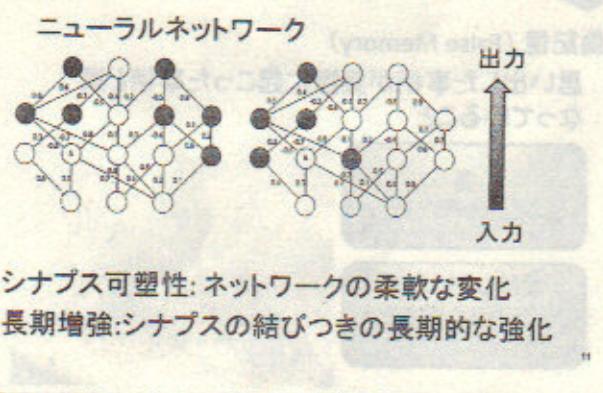
## 2 人間の記憶システムと偽記憶



## 2 人間の記憶システムと偽記憶

| パソコンの記憶と人間の記憶 |                               |               |
|---------------|-------------------------------|---------------|
| 共通点           | 短期的な情報を保持しながら計算<br>選択的に長期的に保存 |               |
| 相違点           |                               |               |
| 記憶を担う物質       | 無機物<br>磁性体など                  | 有機物<br>ニューロン  |
| 記憶の単位         | ビット                           | ニューロン群の発火パターン |

## 2 人間の記憶システムと偽記憶



## 2 人間の記憶システムと偽記憶

### 人間の記憶の柔軟さ

ニューロン同士の結びつきの度合いが保存  
→長期記憶

ニューラルネットワーク全体は新しい情報の入力やネットワーク内部の自発的変化によって常にその状態が変化

長期記憶はニューラルネットワークの柔軟さという性質を反映して、そのときどきの心の状態を反映した仕方で読み出される



### 3 脳神経科学の挑戦

#### DRMパラダイム

(Deese, 1959. Roediger & McDermott, 1995)

単語リストを使用し、偽記憶を発生させる実験

→実際にやってみましょう



#### 字幕小説

13

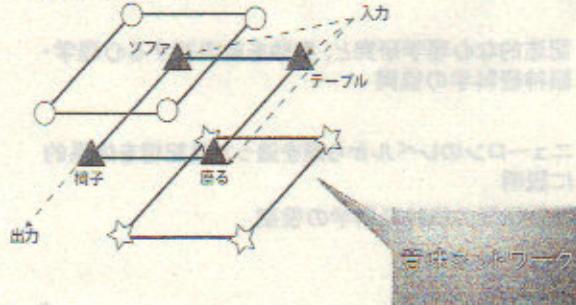
|      |      |    |     |     |      |     |      |      |        |
|------|------|----|-----|-----|------|-----|------|------|--------|
| 固かく  | 白粒   | 自然 | 希望  | 汚い  | 違う   | 読む  | 借金   | 電波   | 記録     |
| 冬    | 秋道   | 偉大 | 未来  | ゴミ  | 等    | 読書  | 返済   | 電気   | ノート    |
| 暖炉   | 花火   | 天皇 | 並み  | 細菌  | デパート | 書物  | 借りる  | 電化   | 書く     |
| 春    | 未就   | 人工 | 将来  | ゴミ箱 | 売る   | 手紙  | 返す   | 庄    | 社す     |
| ストーブ | 音楽   | 広い | 待つ  | 手   | 店    | 戸   | 貢献   | 新規   | サポート   |
| 冬日   | 紳士   | 雄大 | 失望  | 美しい | 洋服   | 解説  | 高利貸し | アンテナ | 日記     |
| 南西   | 青年   | 人生 | 脚   | どぶ  | 市場   | 心   | 資本   | 過激   | 風流     |
| 晴れ   | せいい  | 農業 | 立   | 足   | 靴    | 神   | 銀行   | 成長   | 映画     |
| 愛情   | 俊郎   | 豊  | 大志  | 不吉  | 野草   | 習慣  | 負担   | 震れる  | 關注     |
| こたつ  | ガス   | 科学 | 病む  | 光物  | 地    | 鉄道  | 改造   | 放送   | 夏祭     |
| 母    | 絶句   | 田舎 | 確実  | 下木  | 食べ物  | 吉野  | 價格   | 見えない | 運営     |
| 日光   | 丸太   | 炎  | 赤城山 | 薄   | 商品   | 因縁  | 取立て  | 電線   | オリンピック |
| オーバー | 飛び込み | 大地 | 夢   | 払う  | 結婚   | 田ん  | ラジオ  | 陸上   |        |
| 壁面   | 花    | 鳥  | 想える | 使用  | 安い   | 小社  | サラ金  | 言    | 実は     |
| 思いやり | 心中   | 手出 | 野心  | 枕巾  | 高い   | 現状  | 利益   | 伝わる  | 收録     |
| ぬくもり | 静寂   | 神秘 | 欲望  | 丸丸  | バーゲン | 教科書 | 地位   | 酒店   | 会場     |

14



### 3 脳神経科学の挑戦

#### 偽記憶のメカニズム



### 3 脳神経科学の挑戦

#### 偽記憶の脳神経科学実験の背景

- (1) 単語記憶が感覚情報と意味情報に分けられ、それぞれが別の脳領域で処理されている
- (2) DRMパラダイム

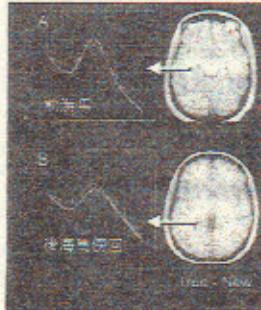
| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |
| FALSE        | ×    | ○    |

15



### 3 脳神経科学の挑戦

#### 偽記憶の脳神経科学実験の結果



| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
|--------------|------|------|
| TRUE         | ○    | ○    |
| NEW          | ×    | ×    |

| DRMパラダイムのタイプ | 感覚情報 | 意味情報 |
</tr
| --- | --- | --- |



## 4 偽記憶の脳科学の問題と展望

脳科学の偽記憶実験にかんする問題

実験室という操作的環境

→日常的な生活の場面に即していない

統計的な処理が必要

→多くの被験者から得たデータを平均化

→特定の人の特定の経験の記憶の真偽を確かめることができない

19



## 4 偽記憶の脳科学の問題と展望

日常記憶の心理学

ナイサー

ウォーターゲート事件の裁判

元大統領補佐官の供述⇒録音されていた会話

→Neisserは偽記憶の事例を詳細に記述



## 4 偽記憶の脳科学の問題と展望

日常記憶の心理学

ロフタス

自動車の衝突に関する目撃証言の実験

「自動車がぶつかった(hit)とき、速度はどのくらい?」

「自動車が激突した(smash)とき、速度はどのくらい?」

→ hit < smash



## 4 偽記憶の脳科学の問題と展望

偽記憶の脳神経科学の展望

記述的な心理学研究と、実験を重要視する心理学・脳神経科学の協同

ニューロンのレベルから順を追って偽記憶を体系的に説明

→偽記憶の脳神経科学の役割

22



## 4 偽記憶の脳科学の問題と展望

偽記憶研究と倫理

偽記憶の検出 → 他者の記憶を「読む」ということ

→記憶は人格を構成する重要な要素

→脳神経科学による偽記憶検出が可能になった場合、「有無を言わさぬかたち」でわたしたちの記憶は改訂され、それを通じてわたしたちの人格は変更を強いられる

23



## 5 まとめ

1 偽記憶 → 社会問題

2 偽記憶は人間の柔軟な記憶システムの申し子

3 脳神経科学は偽記憶を脳画像法によって検出

4 DRMパラダイムと記憶の感覚情報・意味情報の区別

5 偽記憶の脳神経科学の問題点 → 操作的環境、平均化

6 偽記憶研究の展望

→記述的な心理学研究 + 脳神経科学

7 偽記憶の脳神経科学の役割

→ニューロンのレベルから偽記憶を体系的に説明

24