

粒子の初速 $\vec{v}_0 = \begin{pmatrix} v_{0x} \\ v_{0y} \\ 0 \end{pmatrix}$ 速度 $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$ 位置 $\vec{r} = \begin{pmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \end{pmatrix}$

とす。

よって、運動方程式は、

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = e \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ E \\ 0 \end{pmatrix} + e \cdot \vec{v} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ B \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} m \frac{d^2 r_x}{dt^2} = e v_y B & \text{--- ①} \\ m \frac{d^2 r_y}{dt^2} = e E - e v_x B & \text{--- ②} \\ m \frac{d^2 r_z}{dt^2} = 0 \end{cases}$$

よって z 軸方向に関しては加速度 $\frac{d^2 r_z}{dt^2} = 0$ と、初速 \vec{v}_0 の z 軸成分が 0 なのを、
 $v_z = 0$ 、原点から出発するので、 $r_z = 0$

また、② $\Leftrightarrow v_x = -\frac{m}{eB} \frac{dv_y}{dt} + \frac{E}{B}$

①に代入して、 $m \left(-\frac{m}{eB} \frac{d^2 v_y}{dt^2} \right) = eB v_y$

$$\therefore \frac{d^2 v_y}{dt^2} = -\left(\frac{eB}{m}\right)^2 v_y$$

$\therefore v_y = A \cos \omega t$ とおいて解くと $\omega = \frac{eB}{m}$

よって、 $v_y = A \cos\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right)$

よって、 $v_x = A \sin\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right) + \frac{E}{B}$

$\left(A, \phi : \text{定数}, \begin{array}{l} \text{初期条件より} \\ A \cos \phi = v_{0y} \\ A \sin \phi + \frac{E}{B} = v_{0x} \end{array} \right)$

よって、 $r_x = -A \frac{m}{eB} \cos\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right) + \frac{E}{B} t + C_x$

$r_y = A \frac{m}{eB} \sin\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right) + C_y$

$(C_x, C_y \text{ 定数})$

\therefore 、初期条件より $t=0$ のとき $r_x=r_y=0$ 、よって $C_x = A \frac{m}{eB} \cos \phi$ $C_y = -A \frac{m}{eB} \sin \phi$

よって、 $r_x = -A \frac{m}{eB} \cos\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right) + \frac{E}{B} t + A \frac{m}{eB} \cos \phi$

$r_y = A \frac{m}{eB} \sin\left(\frac{eB}{m} t + \phi\right) - A \frac{m}{eB} \sin \phi$

\therefore 、よって、 $t = \frac{m}{eB} 2\pi \cdot n$ ($n=1, 2, \dots$) を代入すると、

$r_x = \frac{E}{eB^2} 2\pi \cdot n$

$r_y = 0$

よって x 軸上の点 $\left(\frac{E}{eB^2} 2\pi \cdot n, 0\right)$ ($n=1, 2, \dots$) を粒子は通るが、

これは初速度によらない。

以上より、粒子は初速度によらず x 軸上の $\left(\frac{E}{eB^2} 2\pi \cdot n, 0\right)$ ($n=1, 2, \dots$)

を必ず通ることを示した //
 (この結果はいい)